

INSTRUCTOR

松崎 崇

Matsuzaki Takashi



UI/UXチーフコンサルタント

2007年よりWebデザイナー・ディレクターとして活動し、2016年にUI/UXコンサルティングサービスを立ち上げる。人間中心設計のプロセスと手法を用いて、さまざまなWebサイトのリニューアルやUI/UX改善に携わる。

その結果は直帰率やCVRの改善など数字にも表れ、数々の成功実績を持つ。

HCD-Net認定 人間中心設計スペシャリスト。

PROGRAM

1. UIデザインとは？

そもそも「UI」とは？

[良いUI]と[悪いUI]とは？

UIデザインを行うとは？

2. UIデザインの勘所

基本の勘所

1. ラベル

2. アイコン

3. シグニファイア

応用の勘所

1. ファーストビューレイアウト

2. 最重要CVポイントのCTA (Call to Action)

3. サービス紹介

4. 質疑応答



主催：ふるさとソーシングSAGASO

運営：株式会社イーダブリュエムファクトリー

問合：cnakashima@ewmjapan.com 担当 / 中島

申込みはこちら

